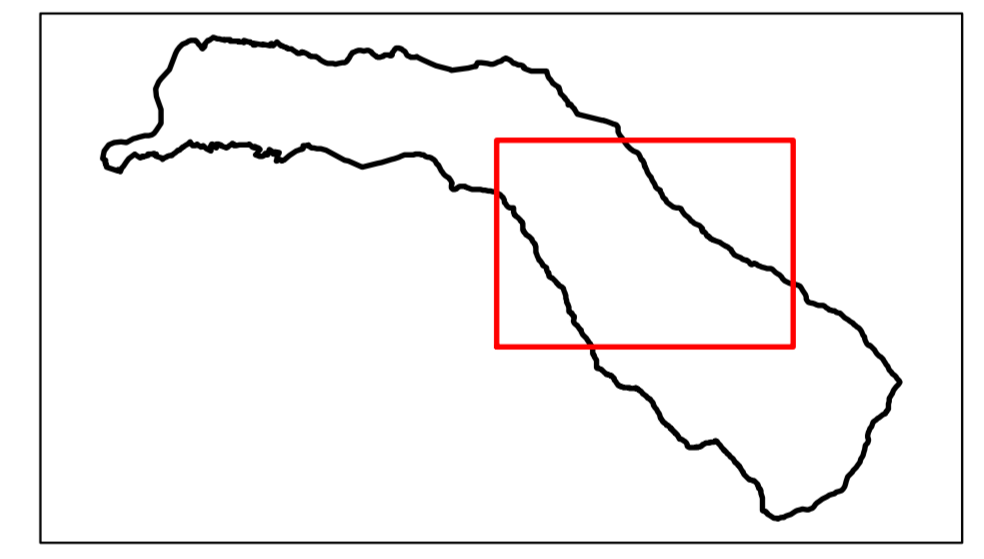


- TESSUTO URBANO CONSOLIDATO (TUC)**
- RC1 - nucleo di antica formazione
 - RC2a - tessuto residenziale consolidato (media densità)
 - RC2b - tessuto residenziale consolidato (bassa densità)
 - RC2c - tessuto residenziale a volumetria definita
 - Perimetro PA in attuazione
 - Permesso di Costruire Convenzionato - PCC
- Ambiti residenziali prevalenti di nuovo impianto**
- ATR - ambito residenziale prevalente
- Ambiti produttivi consolidati**
- PC1 - tessuto produttivo polifunzionale consolidato
- AREE PER SERVIZI**
- esistenti
 - di progetto
 - di progetto all'interno degli ambiti del DP
- Percorsi ciclopedonali**
- esistenti
 - in progetto
- AREE AGRICOLE**
- E1 - area agricola produttiva
 - E2 - area agricola di valenza paesistica ambientale
- AREE PER ATTREZZATURE PER LA MOBILITA'**
- Aree occupate dalla ferrovia
 - AM - attrezzature per la mobilità
 - Allargamenti stradali in progetto
 - Viabilità comunale in progetto
- AMBITI SOGGETTI A TRASFORMAZIONE LIMITATA**
- ZPS - Parco Naturale dell'Adamello
 - SIC - Torbiere di Val Braone
 - Parco regionale Adamello
 - Fascia di rispetto stradale
 - Fascia di rispetto ferroviaria
 - Perimetro del centro abitato
 - Fascia di rispetto cimiteriale
 - Fascia di rispetto elettrodotti
- Fasce di rispetto del reticolo idrico**
- reticolo idrico principale
 - reticolo idrico minore
 - Aree di rispetto 150 mt. dei fiumi - D.Lgs. 42/04 art. 142, com 1, let. c)
- Fasce di rispetto PAI**
- limite tra la fascia A e la fascia B
 - limite tra la fascia B e la fascia C
 - limite esterno fascia C
- AMBITI NON SOGGETTI A TRASFORMAZIONE**
- Reticolo idrico minore
 - Reticolo idrico principale



PR3b4 Piano delle regole
Tavola Ambiti del tessuto urbano consolidato - quadrante 4

Sindaco: Gabriele Prandini
 Responsabile di servizio: Gabriele Prandini
 Segretario Comunale: Edi Fabra
 Direttore tecnico CPU: Alessandro Magli

Scala: 1:2.000
 Data: febbraio 2014

Adozione: Delibera n. 18 Seduta Consiliare del 10/07/2013
 Approvazione: Delibera n. Seduta Consiliare del
 Pubblicazione BURL

