


**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO**  
**ISTITUTO COMPRENSIVO "LUIGI EINAUDI" DI SALE MARASINO (BS)**

Via Mazzini, 28 - 25057 Sale Marasino (BS) - Tel. 030986208 - Fax 0309820063

[bsic87100b@pec.istruzione.it](mailto:bsic87100b@pec.istruzione.it) - [bsic87100b@istruzione.it](mailto:bsic87100b@istruzione.it)

C. F. 98149890174 - C. M. BSIC87100B - Codice Univoco per fatturazione elettronica UFJYQL

ISTITUTO COMPRENSIVO "L. EINAUDI" SALE MARASINO

Prot. 0000867 del 14/02/2023

IV (Uscita)

Ai genitori degli alunni  
delle Scuole Primarie dell'IC  
"L. Einaudi" di Sale Marasino

**048 CIRCOLARE N. 048**
**OGGETTO: Avvio Modulo 10.2.2A- Giocare con i numeri, del PON "Apprendimento e Socialità". Informativa**

Come già comunicato in precedenza, con Circolare nr.40, l'Istituto Comprensivo di Sale Marasino ha ricevuto un finanziamento per la realizzazione di **attività extracurricolari** indicate nel progetto: PON- "Apprendimento e socialità", costituito da 13 moduli volti a sostenere **il recupero e il potenziamento delle competenze di base** degli studenti delle scuole di ogni ordine e grado.

Nello specifico, a partire dal mese di **marzo** 2023, prenderà avvio il modulo **Giocare con i numeri**, qui sotto dettagliato, secondo il calendario PON stabilito dai docenti individuati con la funzione di Tutor ed Esperto,

Tipologia modulo	Titolo	Ordine di Scuola	Esperto	Tutor	Periodo	Sede
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Giocare con i numeri	Primaria	Chiari E.	Zanardini L.	Marzo-Aprile Maggio-Giugno	Sale Marasino

**Calendario: "Giocare con i numeri" - Sede del corso PRIMARIA SALE MARASINO**

Data	Orario	Durata
Giovedì 09-03-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 16-03-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 23-03-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 30-03-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 13-04-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 20-04-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 27-04-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 04-05-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 11-05-2023	13,00-15,00	2,00 h
Giovedì 21-06-2023	09,00-13,00	4,00 h

Prima dell'avvio dell'attività verrà consumato il pranzo al sacco, portato da casa.

Non sarà garantito il trasporto scolastico.

Il 22 giugno è prevista un'uscita conclusiva a **Milano al Museo delle illusioni** dalle ore 8:00 alle 16:00 circa.

**Partecipanti:** alunni classi seconde, terze, quarte e quinte delle scuole primarie

Se il n. dei partecipanti sarà alto (massimo 25/30 bambini/e), gli alunni verranno suddivisi in due gruppi (per fascia d'età) che parteciperanno al progetto a settimane alterne, in caso di numero elevato i criteri di selezione saranno individuati dai docenti in virtù della tipologia e degli obiettivi del modulo PON.

**Obiettivi e attività previsti (con differenti livelli di difficoltà in base all'età dei partecipanti)**

**1) Ambito logico-matematico:**

Piramidi dei numeri: Sudoku; Gioco della stella nascosta; Domino delle operazioni; Quiz della matematica; Tombola delle tabelline; Problemi divertenti; Problemi per immagini; Il gioco dell'oca.

**2) Geometria:**

Attività pratiche con i perimetri e le aree; Costruzione della scatola dei giochi; Esercizi divertenti con le illusioni ottiche (disegni geometrici, giochi).

**3) Giochi di movimento:**

Ruba bandiera delle tabelline; Campana dei numeri; Tiro alla somma; Conta e muoviti; Staffetta delle operazioni; Somma magica; Numeri in ordine.

**Le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre giovedì 23 febbraio 2023, compilando il modulo di preiscrizione allegato, da consegnare all'insegnante coordinatore di classe.**

Successivamente verrà consegnata tutta la documentazione necessaria per partecipare alle attività.

Una volta effettuata l'iscrizione, la frequenza risulta essere obbligatoria; a conclusione dell'attività verrà rilasciato un attestato di partecipazione.

Per ulteriori informazioni, ci si potrà rivolgere al docente Tutor/Esperto indicato in tabella.

Certa della vostra collaborazione, è gradita l'occasione per porgere distinti saluti.

Il Dirigente Scolastico  
Raffaella prof.ssa Zanardini  
Firmato digitalmente