



## **CIRCOLARI - Anno Scolastico 2019/2020**

Destinatari: Studenti – Genitori – Docenti

Classi scientifico – scientifico potenziato – scienze applicate

Oggetto: concorso "Giochi di Archimede - biennio".

Il progetto "Giochi matematici" è un'attività di approfondimento orientata alla valorizzazione delle eccellenze, alla promozione della cultura del confronto e alla ricerca del miglioramento scolastico.

Anche quest'anno la nostra Scuola parteciperà al concorso "Giochi di Archimede" che si svolgerà il **21 novembre 2019 alle ore 8.00**.

La prova non è una verifica ma un'esercitazione su problemi considerati inusuali e stimolanti, verranno stilate delle graduatorie di punteggio ma, per ragioni di riservatezza, verranno pubblicati solamente i nomi dei migliori classificati.

Per ragioni logistiche e per dare la possibilità a tutti gli studenti di mettersi in gioco la prova viene proposta a tutte le classi del biennio del liceo scientifico, che svolgeranno la prova sotto la sorveglianza dei docenti in orario.

Altri concorsi (Kangourou, Pristem) si svolgeranno nel periodo gennaio -maggio 2019, gli studenti interessati possono chiedere informazioni al responsabile del progetto.

Docente referente: Prof. Paolo Fiorini

Breno, 8 novembre 2019  
Circolare n.

**Il Dirigente Scolastico  
Dott. Alessandro Papale**

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
e per gli effetti dell'art. 3, c.2, Lgs. n. 39/1993