



## CIRCOLARI - Anno Scolastico 2018/2019

Destinatari: Studenti – Genitori - Docenti  
Classi del Biennio

Oggetto: concorso "Giochi di Archimede".

Il progetto "Giochi matematici" è un'attività di approfondimento orientata alla valorizzazione delle eccellenze, alla promozione della cultura del confronto e alla ricerca del miglioramento scolastico.

Anche quest'anno la nostra Scuola parteciperà al concorso **"Giochi di Archimede" che si svolgerà il 22 novembre 2018 alle ore 11.00.**

La prova non è una verifica ma un'esercitazione su problemi considerati inusuali e stimolanti, verranno stilate delle graduatorie di punteggio ma, per ragioni di riservatezza, verranno pubblicati solamente i nomi dei migliori classificati.

Per ragioni logistiche e per dare la possibilità a tutti gli studenti di mettersi in gioco la prova viene proposta a tutte le classi del **liceo scientifico**, che svolgeranno la prova sotto la sorveglianza dei docenti in orario.

Gli studenti degli altri indirizzi interessati a partecipare alla prova devono iscriversi entro **l'8 novembre** tramite i propri docenti di matematica che consegneranno l'elenco degli iscritti al prof. Paolo Fiorini.

Altri concorsi (Kangourou, Pristem) si svolgeranno nel periodo gennaio - maggio 2019, gli studenti interessati possono chiedere informazioni al responsabile del progetto.

Docente referente: Prof. Paolo Fiorini

Cordiali saluti

Breno: 2 novembre 2018  
Circolare n.

Il Dirigente Scolastico  
Dott. Alessandro Papale

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
e per gli effetti dell'art. 3, c.2, Lgs. n. 39/1993

Il Compilatore: Canevali