



CIRCOLARI - Anno Scolastico 2017/2018

Destinatari: Studenti – Genitori - Docenti
Classi del Biennio

Oggetto: Progetto "Giochi matematici".

Il progetto "Giochi Matematici" è un'attività di approfondimento dedicato agli studenti del biennio, quest'anno sarà organizzato nel seguente modo:

GIOCHI DI ARCHIMEDE

PROVA DI ISTITUTO

DATA: giovedì 23 novembre 2017

ORARIO: dalle ore 11.00 alle ore 13.00.

ISCRIZIONI:

- Liceo Scientifico: non è necessaria l'iscrizione in quanto la prova verrà somministrata come esercitazione a tutti gli studenti della classe
- Altri indirizzi: dal docente di matematica della classe (entro l' 8 novembre 2017)

La prova non è una verifica ma un'esercitazione su problemi considerati inusuali e stimolanti, verrà stilata una graduatoria di punteggio e, per ragioni di riservatezza, verranno pubblicati esclusivamente i nomi dei migliori classificati.

ALTRI CONCORSI

Kangourou e Giochi Pristem si svolgeranno nel periodo gennaio - maggio 2018, i dettagli saranno comunicati successivamente in quanto non tutte le associazioni organizzatrici hanno pubblicato le date delle prove.

CORSO DI APPROFONDIMENTO

Verrà attivato il tradizionale corso di preparazione sul problem solving, all'interno del quale verranno alternate simulazioni di gara e lezioni teoriche dove verranno spiegati gli esercizi più interessanti. Il corso sarà attivato a partire dal mese di dicembre.

GIORNO: mercoledì

ORARIO: dalle ore 13,00 alle ore 14,00

SEDE: aula Succursale

ISCRIZIONI: inviare una e-mail all'indirizzo paolo.fiorini2@tin.it (massimo 25 iscritti)

DOCENTE REFERENTE: Prof. Paolo Fiorini

Cordiali saluti.

Circolare n.

Data: 5 ottobre 2017

Il Dirigente Scolastico
Dott. Alessandro Papale

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi
e per gli effetti dell'art. 3, c.2, Lgs. n. 39/1993

Compilatore: Canevali