



## **CIRCOLARI - Anno Scolastico 2017/2018**

Destinatari: Studenti – Genitori - Docenti  
Classi del Biennio

Oggetto: Progetto "Giochi matematici".

Il progetto "Giochi Matematici" è un'attività di approfondimento dedicato agli studenti del biennio, quest'anno sarà organizzato nel seguente modo:

### **GIOCHI DI ARCHIMEDE**

PROVA DI ISTITUTO

DATA: giovedì 23 novembre 2017

ORARIO: dalle ore 11.00 alle ore 13.00.

ISCRIZIONI:

- Liceo Scientifico: non è necessaria l'iscrizione in quanto la prova verrà somministrata come esercitazione a tutti gli studenti della classe
- Altri indirizzi: dal docente di matematica della classe (entro l' 8 novembre 2017)

La prova non è una verifica ma un'esercitazione su problemi considerati inusuali e stimolanti, verrà stilata una graduatoria di punteggio e, per ragioni di riservatezza, verranno pubblicati esclusivamente i nomi dei migliori classificati.

### **ALTRI CONCORSI**

Kangourou e Giochi Pristem si svolgeranno nel periodo gennaio – maggio 2018, i dettagli saranno comunicati successivamente in quanto non tutte le associazioni organizzatrici hanno pubblicato le date delle prove.

### **CORSO DI APPROFONDIMENTO**

Verrà attivato il tradizionale corso di preparazione sul problem solving, all'interno del quale verranno alternate simulazioni di gara e lezioni teoriche dove verranno spiegati gli esercizi più interessanti. Il corso sarà attivato a partire dal mese di dicembre.

GIORNO: mercoledì

ORARIO: dalle ore 13,00 alle ore 14,00

SEDE: aula Succursale

ISCRIZIONI: inviare una e-mail all'indirizzo [paolo.fiorini2@tin.it](mailto:paolo.fiorini2@tin.it) (massimo 25 iscritti)

DOCENTE REFERENTE: Prof. Paolo Fiorini

Cordiali saluti.

Circolare n.

Data: 5 ottobre 2017

Il Dirigente Scolastico

Dott. Alessandro Papale

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
e per gli effetti dell'art. 3, c.2, Lgs. n. 39/1993

Compilatore: Canevali